

Matériel requis:

- Une épée en état de marche
- Un fil de corps épée en état de marche
- Un peson de 750g
- Un boîtier testeur ou un appareil de signalisation de touches
- Un tournevis de très petite taille aimantée
- Un récipient pour poser les petites pièces ou un aimant



FICHE E4

Tester le poids et la course d'une épée

Il est recommandé de réviser l'anatomie de la tête de pointe épée sur la fiche appropriée

Test du poids

Tester le poids consiste à vérifier que le ressort contenu dans la tête de pointe repousse bien un poids minimum de 750g. Si ce n'est pas le cas c'est que le gros ressort est trop écrasé ou foutu.



Peson de 750g

- Brancher le fil de corps à l'épée et soit à l'appareil de signalisation, soit au testeur.
- Allumer l'appareil ou le testeur
- Tenir l'épée verticalement, tête de pointe vers le haut
- Enfiler le peson sur la tête de pointe et l'y poser délicatement et exercer une légère pression dessus

résultats

	Appareil de signalisation	Boîtier Testeur
Au branchement	La lampe s'allume	La lumière ne s'allume pas
Epée au poids	La lampe s'éteint en quelques secondes	La lumière s'allume et ne s'éteint rapidement
Epée non au poids	La lampe reste allumé	La lumière s'allume et la lampe reste allumée

Si la lampe clignote c'est que le poids est limite. Il faut considérer l'épée comme non au poids.

Remise au poids



- Dévisser les 2 minuscules vis de la tête de pointe et les poser dans le récipient ou sur l'aimant prévu à cet effet.
- Retirer la tête de pointe de l'embase. S'il y a une résistance au moment du retrait, l'embase est peut-être abîmée.
- Retirer le gros ressort qui est logé dans l'embase pour l'étirer délicatement ou le changer
- Remettre le tout en place
- Refaire le test du poids et de la course, recorriger si nécessaire.
- Remettre en place les petites vis

Test de la course de la tête de pointe

Cela consiste à vérifier que le ressort de contact (le plus petit) de la tête de pointe ne ferme le circuit que dans le dernier 0,5mm de sa course. Mais aussi, que la course totale de la pointe mesure au minimum 1,5mm

La tête de pointe de l'épée se dérègle facilement. Il est donc recommandé de procéder à ces vérifications très fréquemment.

Brancher le fil de corps à l'épée et soit à l'appareil de signalisation, soit au testeur.

Allumer l'appareil ou le testeur.

Tenir l'épée verticalement, tête de pointe vers le haut.

Vérifier que la pigne la plus épaisse (1,5mm) passe entre l'embase et la tête de pointe.

Si oui: c'est OK

Si non: c'est à réparer

Peson de 750g

Insérer la pigne la plus fine (0,5mm) entre la tête de pointe et l'embase. Appuyer sur la tête de pointe. La lampe s'allume. Si elle s'éteint rapidement, il faut refaire la course

Refaire la course de la tête de pointe

Un problème de course d'épée se règle au niveau du petit ressort (ressort de contact).

- Soit il est trop court
Il ne peut donc faire contact quand on appuie sur la tête de pointe et la lampe ne s'allume pas.
Il faut tirer légèrement dessus pour l'allonger ou le dévisser selon le système présent.
Revérifier et refaire la manipulation si nécessaire.
- Soit il est trop long, le contact est permanent et la lampe reste toujours allumée même sans appuyer sur la tête de pointe.
Aplatir légèrement ou revisser le petit ressort
Vérifier à nouveau et refaire la manipulation si nécessaire.

Avant de remonter la tête de pointe, vérifier que le petit ressort est bien droit. Il risque sinon soit de faire masse), soit de ne pas assurer le contact. Dans ce cas la lampe ne s'allume pas.

