

1. Si l'un des deux tireurs s'arrête avant le commandement « Halte » et qu'il est touché:
  - a) L'arbitre doit annuler la touche
  - b) L'arbitre accorde la touche
  - c) L'arbitre doit annuler la touche mais donne un carton jaune pour interruption abusive du combat
  
2. Les coups qui arrivent sur une partie du corps dite non valable sont comptés valables lorsque:
  - a) Par un mouvement anormal, le tireur a substitué cette surface non valable à une surface valable.
  - b) Le tireur saisit le matériel de son adversaire et la touche arrive sur une surface non valable
  - c) Le tireur tourne le dos à son adversaire et que l'appareil signale une touche non valable
  
3. Un tireur ne peut pas changer de main jusqu'à la fin du match:
  - a) Vrai: sauf en cas de blessure à la main ou au bras, reconnue par le médecin, et sur autorisation de l'arbitre
  - b) Faux: le tireur peut changer à condition de le demander au préalable à l'arbitre
  - c) Faux: le tireur peut changer de main quand il veut et sans autorisation de l'arbitre
  
4. Lorsqu'un pupille, dans un match, franchit d'un seul pied la limite latérale de la piste:
  - a) il doit reculer d'un mètre
  - b) le tireur qui n'est pas sorti avance d'un mètre
  - c) il n'y a aucune pénalisation et les tireurs se remettent en garde sur la piste
  
5. Pendant les minutes de repos
  - a) l'arbitre autorisera une ou plusieurs personnes à intervenir auprès du tireur
  - b) l'arbitre autorisera la personne désignée avant le match à intervenir auprès de son tireur
  - c) l'arbitre n'autorisera pas l'intervention d'une ou de plusieurs personnes auprès du tireur
  
6. Le combat a repris après que le tireur A se soit fait toucher. Il s'aperçoit que son arme est défectueuse et demande l'annulation de la touche précédente:
  - a) l'arbitre n'annule pas la touche mais lui demande de changer d'arme.
  - b) l'arbitre annule la touche précédente et lui demande de changer d'arme
  - c) l'arbitre annule la touche, lui demande de changer d'arme et lui donne un carton jaune
  
7. Faute du premier groupe, sans suppression de la touche éventuellement portée:
  - a) corps à corps pour éviter une touche
  - b) Interruption abusive du combat
  - c) coup porté en tombant
  
8. Pierre porte une attaque. Paul pare et riposte. Pas de touche. Les deux tireurs portent une touche immédiatement après leur première action. Les deux lampes s'allument:
  - a) L'arbitre accorde la touche à Paul
  - b) L'arbitre accorde la touche à Pierre
  - c) Actions simultanées
  
9. Le tireur évite son adversaire en sortant de la piste avec les deux pieds et touche:
  - a) l'arbitre annule la touche et le sanctionne d'un carton jaune
  - b) l'arbitre compte la touche
  - c) l'arbitre annule la touche et lui inflige un carton rouge du 3<sup>ème</sup> groupe pour combat non loyal

10. L'arbitre refuse une touche effectivement portée:
- lorsque le tireur touche avec un pied hors de la limite arrière de la piste
  - lorsque le tireur touche son adversaire alors que celui-ci s'arrête et que l'arbitre n'a pas dit « halte! »
  - lorsque le tireur a porté cette touche hors du temps réservé au combat
11. Le corps à corps existe dès que:
- l'arme ou la coquille d'un des tireurs touche le corps de l'adversaire
  - les 2 adversaires sont en contact direct
  - Les 2 coquilles sont en contact
12. Sortie latérale de la piste pour éviter une touche, pour la 3<sup>ème</sup> fois dans le même assaut
- carton jaune
  - carton rouge
  - pas de sanction
13. Le tireur appelé en premier doit se placer:
- à gauche de l'arbitre
  - à droite de l'arbitre sauf si c'est un gaucher et que le match est entre droitier et gaucher
  - le tireur se place où il veut
14. Au cours d'une poule, le tireur qui éventuellement tire 2 matchs consécutifs, doit avoir un repos de:
- 5 minutes
  - 10 minutes
  - 3 minutes
15. Lors d'une attaque par prise de fer, l'adversaire casse la lame du tireur en le touchant:
- l'arbitre accorde la touche mais lui donne un carton rouge pour acte violent
  - l'arbitre annule la touche
  - l'arbitre annule la touche et donne un carton jaune à l'adversaire
16. Les fautes du 2<sup>ème</sup> groupe sont sanctionnées par un carton rouge. Ce sont:
- touche volontairement portée en dehors de l'adversaire
  - tireur troublant l'ordre sur la piste
  - sortie latérale pour éviter une touche
17. La fiche électrique qui dépasse de la coquille:
- est formellement interdite
  - est autorisée
  - est autorisée si le tireur ne risque pas de blesser son adversaire
18. Lorsqu'un tireur saisit une partie quelconque de son matériel électrique:
- l'arbitre donne un carton rouge et annule la touche éventuellement portée
  - l'arbitre donne un carton jaune et annule la touche éventuellement portée
  - l'arbitre arrête le combat seulement si le tireur touche son arme avec sa main non armée
19. Aux 3 armes, l'action défensive s'exerce:
- seulement à l'aide de la coquille
  - seulement à l'aide de la lame
  - exclusivement à l'aide de la coquille et de la lame, employées, soit séparément, soit conjointement

20. Lorsqu'un tireur a déjà été remplacé et qu'un autre tireur se blesse et ne peut plus tirer:
- le tireur peut reprendre sa place dans l'équipe pour finir la rencontre
  - l'équipe ne peut plus continuer la compétition
  - le tireur remplacé ne peut plus revenir dans cette rencontre et l'équipe perd le rencontre
21. Aux 3 armes, la position de garde doit être prise:
- pointe en ligne, les pieds sur la ligne de mise en garde
  - immobile, les pieds immédiatement derrière la ligne de mise en garde
  - dans n'importe quelle position, mais derrière la ligne de mise en garde
22. La remise en garde, pour sortie latérale, peut placer le combattant fautif:
- au delà de la ligne arrière et entraîner une touche
  - jamais derrière la ligne arrière
  - toujours dans les 2 derniers mètres
23. Dans une attaque composée, l'adversaire a le droit de faire un arrêt. Pour être valable:
- l'arrêt devra toucher lorsque l'adversaire a le bras raccourci
  - l'arrêt devra toucher après que l'attaquant ait terminé sa fente
  - l'arrêt devra précéder la finale de l'attaque d'un temps d'escrime
24. L'arme de Pierre ne respecte pas la norme de la flèche de la lame. Il rentre en piste, se met en garde et dit « prêt »:
- l'arbitre demande à Pierre de redresser sa lame
  - Pierre reçoit un carton jaune et doit redresser sa lame
  - l'arbitre demande à Pierre de changer son arme
25. Un tireur, croyant avoir touché, se retourne pour regarder l'appareil et son adversaire le touche:
- l'arbitre accorde la touche
  - l'arbitre refuse la touche mais donne un carton jaune au tireur fautif
  - l'arbitre accorde la touche et donne un carton jaune au tireur fautif
26. Dans quel cas l'arbitre doit-il annuler la touche?
- le tireur touché, déclare en toute bonne foi, ne pas être touché
  - le tireur touché a fait une passe avant
  - le fleuret du tireur touché ne provoque pas de signal de touche, immédiatement après la phrase d'arme
27. A l'intérieur de la coquille le système de branchement est libre, mais:
- il n'y a pas d'obligation particulière concernant le débranchement
  - un système de sécurité empêchant le débranchement en cours de match est obligatoire
  - doit avoir une dimension précise
28. La perte de terrain est :
- une sanction de combat
  - une sanction minimale
  - une sanction disciplinaire
29. Si un tireur est coupable de brutalité intentionnelle:
- l'arbitre lui donnera un carton rouge et annulera la touche éventuellement portée
  - l'arbitre lui donnera un carton noir
  - l'arbitre lui donnera un carton rouge

30. Dans les compétition de jeunes, les positions et actions qui engendrent un déséquilibre:
- a) doivent être sanctionnés si elles sont volontaires et corrigées si elles sont accidentelles
  - b) ne doivent pas être sanctionnées mais seulement corrigées verbalement
  - c) doivent être obligatoirement sanctionnées

### Correction

1	b	11	b	21	b
2	a	12	b	22	a
3	a	13	b	23	c
4	b	14	c	24	b
5	b	15	b	25	c
6	a	16	a	26	c
7	b	17	a	27	b
8	b	18	b	28	a
9	a	19	c	29	b
10	c	20	c	30	a