

## ●OFT BLADE

### concept sportif et culturel pour une pratique éducative

*Le concept sportif et culturel « Soft Blade » a été créé par l'Association « Arts de combat, Sport et Culture », qui intervient depuis plusieurs années dans le sport éducatif, et notamment en 2006 pour le G.I.P « réussite éducative » d'Epinais sous Sénart, et en 2007 à Evry pour la MJC, la Maison de quartier des Champs-Élysées, et la Maison de quartier du Parc aux Lièvres.*

*Le Soft Blade est une activité pédagogique de jeu sportif en liaison avec les domaines culturel, artistique et manuel.*

#### **Le Soft Blade s'appuie sur trois aspects fondamentaux:**

- une pratique sportive, fil conducteur de l'activité, qui est caractérisée par un apprentissage technique et des duels individuels et collectifs sur le thème de jeux d'épées et armes en mousse, totalement sécurisées.
- Une pratique manuelle et artistique, liée à l'activité sportive, consistant à créer des armes en mousse que les enfants conçoivent dans un contexte sécurisé et ludique grâce à leur imagination. L'écriture de petits poèmes épiques autour du thème des chevaliers ou des batailles est également un moyen ludique de faire appel à leur imaginaire.
- Une pratique culturelle, en lien étroit avec le sport, qui fait découvrir des grands récits historiques et littéraires tournant autour du thème de la guerre, des grandes batailles épiques et des valeurs de respect et de courage classique.

Les enfants vont s'organiser pour présenter, en apothéose à leur apprentissage, un spectacle mêlant mise en scène de combats sportifs collectifs ou individuels et dialogues théâtraux, en relation avec une grande bataille historique. Les enfants doivent être capables d'expliquer et de raconter comment ils se sont organisés pour mener ce projet collectif.

*Bien entendu, le Soft Blade peut donner lieu à une simple activité sportive, sans y associer les autres types de pratique, mais dans ce cas son aspect éducatif s'en trouve fortement amoindri.*

#### **Soft Blade et éducation**

Le Soft Blade avec épées mousse permet aux enfants de développer des actions motrices élémentaires (déplacements, équilibre, manipulation d'un objet, projection et réception d'un objet...) Dans ce cycle d'initiation les enfants vont pouvoir perfectionner, enchaîner et combiner ces différentes actions. L'activité étant fortement rattaché à la notion de groupe les enfants pratiquent cette activité sportive dans un esprit de solidarité, de courage et de sens du collectif. Par le biais de la découverte culturelle et artistique de leur pratique, ils peuvent communiquer et s'exprimer sur l'activité. L'accès aux valeurs sociales et morales est un pilier du programme Soft Blade. Il facilite la compréhension et la mise en relation du sport avec les activités manuelles, l'histoire et la géographie, la littérature, les arts visuels, la musique...

## **Soft Blade et acquisition de compétences**

Le Soft Blade jeux d'épées mousse se structure autour de deux points majeurs:

-les compétences spécifiques

-les compétences méthodologiques

- **Les compétences spécifiques** et les activités qui leurs sont liées (aspect culturel du domaine sportif)

Le Soft Blade permet de faire vivre aux enfants des « expériences corporelles » riches et variées de plus en plus complexes. Voici les différentes compétences spécifiques visées par le SoftBlade :

- *Réaliser une performance mesurée*
  - Pour différent type d'efforts (mini-duels d'une durée déterminée)
  - De différentes façons (un contre un, deux contre deux, trois contre trois..etc...)
- *Se déplacer dans différents types d'environnement et dans différents contextes*
  - dans des environnements variés (jeux en forêt, bord de mer, gymnase,dojo, rochers, sable, bord de lac, plaine...)
  - avec du matériel différent (balles en mousse imitant les flèches, boucliers en mousse, une épée, double épée, bâton mousse...)
- *Conduire un affrontement individuel et/ou collectif*
  - affronter un adversaire dans des jeux d'opposition duelle (combat de chevalier)
  - coopérer avec des partenaires pour s'opposer collectivement à un ou plusieurs adversaires dans un jeu collectif (concept majeur du Soft Blade). Les enfants constituent deux équipes dans une reconstitution d'une grande bataille.
- *Concevoir et réaliser des actions à visée artistique, esthétique et de verbalisation*
  - exprimer corporellement seul ou en groupe, des images, des états, des sentiments.Le Soft Blade permet aux enfants par le biais d'un spectacle à la préparation duquel ils ont participé, de faire surgir des émotions cachées et de s'ouvrir aux autres artistiquement.
  - S'exprimer sur différents types de rythmes et sur des supports variés. Lors des spectacles Soft Blade la musique guide les enfants, les affrontements et les mises en scènes sont réalistes, originales et l'ambiance évolue graduellement.

## **2. Les compétences méthodologiques** du SoftBlade et les activités permettant de les exercer

*Elles ne sont pas indépendantes, au sein de l'activité SoftBlade, des activités physiques, artistiques et sportives. Elles impliquent l'acquisition de démarches positives à l'apprentissage :*

- s'engager lucidement dans l'action
- choisir des stratégies d'actions efficaces (fondamental dans le SoftBlade et le jeux d'épée mousse sportif dans la mesure ou la tactique et la réflexion de l'action est la base de tout)
- anticiper sur les actions a réaliser ( « toucher sans se faire toucher » dans le Soft Blade, anticiper l'action de l'opposant et la retourner a son profit.)
- contrôler ses émotions et leurs effets. Dans le SoftBlade et les duels d'armes mousse, il est indispensable de faire appel à des qualités de contrôle de soi, de malice, et de sagesse.Un jeune chevalier doit savoir canaliser son énergie et ses émotions afin de l'utiliser à bon escient le moment venu lors de l'attaque.

-Construire de façon de plus en plus autonome un projet d'action. Le SoftBlade contribue à favoriser le développement et la responsabilisation de l'enfant dans un collectif. Les enfants apprennent à formuler et à mettre en oeuvre des moyens afin de mener à bien un spectacle ou une représentation sportive.

-Mesurer et apprécier les effets de l'activité

-mettre en relation la notion d'espace et de temps ( affrontement avec armes mousse dans un espace défini , aire de combat, et pendant un temps donné, 30 secondes)

-situer son niveau de capacités motrices (par des exercices de précision avec les épées en mousse, de frappes sur cibles, par des parcours de motricité, par des exercices d'équilibre...)

-Se confronter à l'application et à la construction de règles de vie et de fonctionnement collectif

-se conduire dans le groupe en fonction de règles et de codes. L'activité Soft Blade met un point d'honneur à enseigner aux enfants les valeurs fondamentales qu'ils devront adopter dans une pratique sportive et dans la vie sociale (respect, modestie, entraide, solidarité, générosité, travail, sociabilité...)

-connaître et assurer plusieurs rôles dans diverses activités.

***Grâce à cet ensemble sportif et culturel, le SoftBlade permet aux enfants de construire et de solidifier des savoirs, des compétences, et des sensations.***

### ***Récapitulatif***

Soft Blade, activité sportive et ludique rattachée à la culture,

jeu sportif d'épée mousse, collectif et individuel

et

création d'objet en activité manuelle, rédaction de poèmes, étude de texte épique, représentation sportive et théâtrale.